



PROJET EDUCATIF

De

L'ESPACE JEUNESSE

Saint Sylvain d'Anjou



Par le comité de
pilotage

INTRODUCTION

Lors des comités de pilotage, organisés précédemment, les parents, les élus référents à la jeunesse, les bénévoles de l'association et les salariés, ont choisi de bâtir le projet éducatif de l'Espace Jeunesse sur « les VALEURS ».

En effet, ce terme cher à l'ensemble du comité a été désigné comme ligne de conduite. Sous « les valeurs » nous décidons d'aborder 4 sous parties.

- le Développement de soi
- l'Autonomie
- le Respect
- la Citoyenneté

Ce projet éducatif reflète les volontés éducatives du comité de pilotage à une période donnée. Ainsi dans l'intérêt du jeune ce projet pourra selon les besoins et les conditions, évoluer, progresser, au cours des années futures.

LE DEVELOPPEMENT DE SOI

Definition

Développement : « Prendre de l'extension, de l'importance, grandir. »

L'équipe devra mettre en place des animations, des stages, des projets permettant au jeune de se trouver en tant qu'individu. Les animateurs devront mettre à sa disposition divers moyens d'expression qui permettront le dépassement de soi, tout en le valorisant dans la recherche de son identité. L'équipe de maîtrise sera attentive à ce que chaque jeune ne soit pas trop en difficulté face à cette recherche.

Les animateurs devront également permettre de développer l'esprit critique du jeune en mettant en place des réflexions diverses. Le rôle des professionnels sera celui de médiateur.

L'AUTONOMIE

Definition

« Liberté, indépendance morale et intellectuelle »

L'équipe d'animation devra mettre en place différents moyens pour que le jeune puisse se développer, grandir et donc prendre progressivement plus de responsabilités.

Elle se donnera les moyens de valoriser les aptitudes et les compétences de chacun. Elle accompagnera, encouragera le jeune dans sa démarche de projets. L'ensemble des jeunes aura ainsi la possibilité de trouver sa place.

Les professionnels veilleront à ce que chacun avance à son propre rythme sur le chemin de l'indépendance assurant ainsi la sécurité morale. Ils valoriseront les réussites comme les échecs en lui permettant d'en retirer le meilleur.

En effet, nous souhaitons que chacun puisse trouver sa place au sein de la société comme à l'Espace jeunesse. Cela lui permettra ainsi de gagner en autonomie et d'être force de propositions.

LE RESPECT

Definition

« Considération que l'on a pour quelqu'un et que l'on manifeste par une attitude déferente envers lui.

Souci de ne pas porter atteinte à quelque chose. »

L'équipe d'animation devra s'assurer que le jeune soit continuellement dans une attitude de respect. Ce qui est entendu sous le terme respect pourrait être décomposé ainsi :

Respect du bâtiment et du matériel

Respect des autres

Respect des règles

L'équipe insistera sur le non jugement, l'esprit d'ouverture, l'accueil de nouvelles personnes et le respect des différences.

LA CITOYENNETE

Definition

« Membre d'une cité, habitant d'un Etat libre, qui avait droit de suffrage dans les assemblées publiques.

Qui fait preuve d'esprit civique. »

La citoyenneté doit être omniprésente dans la vie de l'Espace jeunesse.

En effet, en prenant part dans la vie de la structure, le jeune pourra réaliser qu'être acteur, mener ses propres projets est à la portée de tous. L'objectif des animateurs sera de le sensibiliser sur son engagement afin de le préparer progressivement à devenir acteur de sa structure, puis de sa commune, de son pays, de sa planète...

Pour cela, il devra prendre conscience de ses droits et de ses devoirs, de ses propres valeurs mais aussi respecter celles et ceux des autres. Il pourra ainsi s'ouvrir à la citoyenneté et se sentir valoriser au-delà de la seule structure de l'Espace jeunesse.

En résumé, chaque jeune doit pouvoir trouver qui il est et ce qu'il voudrait devenir.

CONCLUSION

En conclusion, lors des animations ou dans les temps informels, l'équipe d'animation doit prendre en compte les valeurs choisies par le comité et le sens qui leur est prêté.

L'équipe doit réfléchir sur les moyens de mettre en place, de faire vivre ce projet éducatif au sein de l'Espace jeunesse par le projet pédagogique, les projets d'animations et les fiches de séances.